

ZARZĄDZENIE NR OG.0050.14.2020
BURMISTRZA MIĘDZYCHODU

z dnia 24 lutego 2020 r.

zmieniające zarządzenie Nr OG.0050.102.2016 Burmistrza Międzychodu z dnia 30 listopada 2016r.
w sprawie ustalenia stawek czynszu najmu świetlic wiejskich stanowiących własność Gminy
Międzychód.

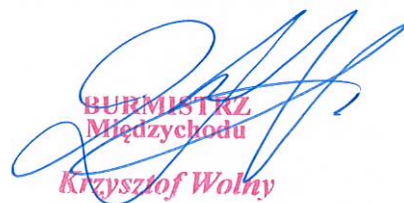
Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (j.t. Dz. U. z 2019, poz.506) Burmistrz zarządza:

§ 1. W zarządzeniu Nr OG.0050.102.2016 Burmistrza Międzychodu z dnia 30 listopada 2016r. w sprawie ustalenia stawek czynszu najmu świetlic wiejskich stanowiących własność Gminy Międzychód:

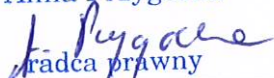
a) dokument oznaczony dotychczas jako Załącznik 1 zastępuje się Załącznikiem 3 do niniejszego zarządzenia,

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierza się Kierownikowi Referatu Inwestycji i Infrastruktury.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 1 marca 2020r.


BURMISTRZ
Międzychodu
Krzysztof Wolny

Anna Przygocka


radca prawny

Burmistrza Międzychodu z dnia 24 lutego 2020r.

**Stawki czynszu
za wynajem świetlic stanowiących własność gminy**

Lp.	Nazwa lokalu użytkowego	Wysokość czynszu najmu w złotych (brutto)		Opłaty dodatkowe
		Os. z zewnątrz	Mieszkaniec 75%	
1	Świetlica wiejska Dormowo	250	187,50	
2	Świetlica wiejska Dziecielin	250	187,50	
3	Świetlica wiejska Gorzyń	200	150	
4	Świetlica wiejska Gorzycko Stare	250	187,50	
5	Świetlica wiejska Gralewo	200	150	
6	Świetlica wiejska Głazewo	250	187,50	
7	Świetlica wiejska Kamionna	200	150	
8	Świetlica wiejska Kolno	150	112,50	
9	Świetlica wiejska Krzyżkówko	20	15	
10	Świetlica wiejska Lewice	200	150	
11	Świetlica wiejska Łowyń	200	150	
12	Świetlica wiejska Mierzyn	200	150	
13	Świetlica wiejska Muchocin	250	187,50	
14	Świetlica wiejska Mokrzec	220	165	
15	Świetlica wiejska Radgoszcz	200	150	
16	Świetlica wiejska Skrzydlewo	20	15	
17	Świetlica wiejska Tuczępy	200	150	
18	Świetlica wiejska Wielowieś	175	131,25	

19	Świetlica wiejska Zatom Nowy	200	150	
20	Świetlica wiejska Zatom Stary	230	172,50	

BURMISTRZ
Międzychodu
Krzysztof Wolny